

HVAD ER MLINK

mLink er en hardware connector, der gør det muligt for den browserbaserede version af den grafiske editor mBlock at forbinde og kontrollere enheder i den fysiske verden, herunder officielle Makeblock-enheder som mBot2, CyberPi og Halocode samt tredjepartsenheder som Arduino. Det er udviklet af mBlock-teamet.

Derudover har mLink et indbygget Python-runtime-miljø og det vigtigste python-bibliotek til python-editoren(mCode). Ved hjælp af mLink kan man arbejde med pythonprogrammering i browseren og oprette forbindelse til CyberPi til hardwareprogrammering.

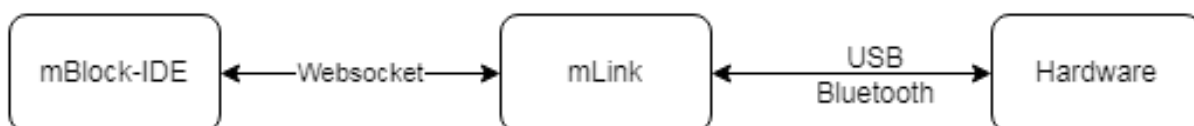
SYSTEMKRAV

- Computersystem: Windows 7 og nyere (64-bit system anbefales), macOS 10.10 og nyere, 64-bit Linux
- Browser: Chrome anbefales
- mBlock hjemmeside:
 - <https://ide.mblock.cc>
(fuld AI- og IoT-funktioner med brugerkonti)
 - <https://incognito-ide.mblock.cc> (**anbefalet version**)
(ingen brugerkonti, begrænsede AI- og IoT-funktioner)
- Hardware support: CyberPi, mBot2, Cody Rocky, Halocode, mBot, mBot Ranger, Ultimate 2.0, Arduino Uno, Arduino Mega2560, Nova Pi, MegaPi Pro osv.

HVORDAN FUNGERER DET?

mLink opretter forbindelse til enheden via Bluetooth og seriel port. Det betyder, at enheden skal aktivere Bluetooth eller oprette forbindelse til den serielle USB-port for at kunne kommunikere korrekt.

mLink fungerer som en bro, der på den ene side anvender WebSockets-protokollen til at kommunikere med browseren, mens den på den anden side anvender den serielle portprotokol til at kommunikere med en hardwareenhed. mLink har indbyggede hardware drivere til makeblock-, Arduino- og andre ofte anvendte microcontrollere.



mLink er også Python-driftsmiljøet i Python-editoren (mCode). Når mCode åbnes via browseren, kører mLink en Python-kerne i det lokale miljø, mens webversionen bruges som input og output.

Herunder kan du se en beskrivelse af dataflows i forbindelse med installation og brug af mLink driveren til Chromebooks:

